

Alex Longo

Curriculum Vitae

DATI PERSONALI

NOME: Alessandro

COGNOME: Longo

TELEFONO: 340/2508489

EMAIL: alex@alongo.it

TITOLI DI STUDIO: Laurea in Filosofia (110 e lode) **CONOSCENZA LINGUE:** Ottima inglese (parlato, scritto).

ESPERIENZE PROFESSIONALI

Collaborazione con **L'espresso** (sezioni Tecnologia, Economia, Attualità, Società).

Collaborazione con **Repubblica** (**il Venerdì**, **Repubblica quotidiano** nelle pagine nazionali di Cronaca, Economia, Spettacoli, **Affari & Finanza**, **Repubblica.it**- articoli sulle nuove tecnologie).

Collaborazione con **il Sole24Ore** e con **@lfa** e **Nova24** (dorsi settimanali del Sole, dedicati a temi di scienza

e tecnologia). Partecipazione al **programma radiofonico 2024** di **Radio24** (radio del **Sole24Ore**), come esperto di nuove tecnologie, e per altre radio (**Radio Italo-Svizzera**, **Radio Capital**). **Responsabile editoriale di Agendadigitale.eu.**

Apparizioni in TV (**Tg3 nazionale**, **Rai News 24**) intervistato come esperto del settore.

Consulenze e lavoro di moderatore per conferenze a partecipazione internazionale: per **Business International**, **Politecnico di Milano**, **Wireless**, **Provincia di Roma**, **Provincia di Trento**.

Collaborazione con **Jack** (Mondadori Gruner).

Collaborazione con **Panorama Economy**.

Collaborazione con **Wired** (carta e sito, dove gestisco un blog/rubrica sulla banda larga)

Assunto per un breve periodo come dipendente redattore in riviste d'informatica presso **Edizioni Master**.

Redattore di **Punto Informatico** (www.punto-informatico.it), responsabile della rubrica dedicata alla telefonia (fissa, mobile, connettività) e coordinazione del lavoro fatto da un altro collaboratore.

Direttore responsabile di Tekneco (sito e rivista cartacea che in edicola è arrivata a 80 mila copie distribuite)

Collaborazione con **il Corriere delle Comunicazioni**.

Collaborazione con **Internet News** (rubrica connettività) ed **e.Business news**, riviste in edicola edite da **Tecniche Nuove**.

Collaborazione con **Weekit**, settimanale business edito da **Mondadori**.

Collaborazione con **MyTech**, portale di tecnologia pubblicato da **Mondadori**.

Collaborazione con **Ideaweb**, **WinMagazine**, **Internet**

Magazine Go!Online, **Ps2 Più**, riviste mensili in edicola,

pubblicate dal gruppo **Edizioni Master**.

Collaborazione con **internet.pro**, rivista su abbonamento per i professionisti di Internet, pubblicata da **Tecniche Nuove**. Collaborazione con **Telefonino.net** e **Pmi.it (Html.it)**.

Collaborazione con **Interpontonet** e con **Open Source** (pubblicate da **Systems**).

Collaborazione con **Internet World**, curatore di una rubrica sulla telefonia, con impostazione business.

Collaborazione coordinata e continuativa con **Ufficiale PS2**, rivista del gruppo **Future Media Italy**, traducendo dall'inglese articoli che trattano di videogiochi.

Collaborazione con la rivista intraziendale di **Italtel** (articoli business sulle nuove tecnologie).

Collaborazione con riviste specializzate di computer, videogiochi e multimedialità, su carta (**PCZETA**) e online (**Nextgame.it**, **Gameon.it**).

Collaborazione continuata e coordinativa (da interno) per il **Centro**

Studi La Torre- Fif nel ruolo di curatore dei rapporti con l'estero

e correzione bozze degli articoli per la rivista sportiva Performance.

Collaborazione con **Il Titolo**, mensile sulla sicurezza e con

target business (articoli riguardanti la sicurezza e le nuove tecnologie).

Collaborazione con **Giornalisti Associati**, per redazione di articoli riguardanti le nuove tendenze di mercato IT (proiezioni, fusioni, nuove tecnologie).

Gli articoli sono pubblicati sui portali di grandi aziende, come **191business.it**, di **Wireline Telecom Italia**, **Aziende.it (Dada)**, **Edisontel.it**.

Pubblicati anche recensioni di spettacoli teatrali, sul sito di CartaSì e articoli sul settimanale milanese, in edicola, **La Striscia**.

Collaborazione con **videogames.inwind.it**, portale dedicato ai videogiochi, dell'operatore **Wind**.

Collaborazione con **Giochi.it**, rivista di videogiochi.

Collaborazione con **Ludonetwork.it**, produttori di giochi multiplayer e servizi Internet, curatori di contenuti su videogame e giochi da tavolo. Collaborazione con **Pluriverso**, rivista **Rizzoli** di cultura e filosofia (traduzione di testi filosofici dall'inglese).

Collaborazione con la rivista di filosofia '**Segni e Comprensione**', dell'Università di Lecce.

Collaborazione con **il Corriere del giorno**, quotidiano a diffusione locale, su temi riguardanti Internet.

Isritto all'ordine dei giornalisti pubblicisti.

HOBBY: Aikido(cintura nera secondo dan), Body Building (diploma d'istruttore FIF)

Il sottoscritto dichiara di essere a conoscenza dei diritti riconosciuti dall'art.13 della legge 675/96 e consente il trattamento, la comunicazione e

la diffusione dei dati personali che lo riguardano, per tutte le attività correlate all'operazione di selezione del personale.